

## REGISTRO DE TRÁMITES Y SERVICIOS

<b>DEPENDENCIA:</b>	DESARROLLO URBANO ORDENAMIENTO TERRITORIAL				16
<b>NOMBRE:</b>	<b>CLASIFICACION:</b>	<b>CLAVE</b>	<b>FECHA DE REGISTRO</b>		
CONSTANCIA DE ALINEAMIENTO Y NUMERO OFICIAL	<b>TRAMITE</b>	OTE-01	5	7	2016
<b>OBJETIVO DEL TRAMITE O SERVICIO</b>					
PROPORCIONAR LA CONSTANCIA DE ALINEAMIENTO Y NUMERO OFICIAL.					
<b>USUARIOS</b>					
CUALQUIER PERSONA FISICA O MORAL QUE REQUIERA ESTABLECER UN NEGOCIO EN UN INMUEBLE YA CONSTRUIDO O QUE SE PRETENDA CONSTRUIR ; QUE SE REQUIERA REALIZAR ALGÚN					
<b>DOCUMENTO QUE SE OBTIENE</b>	<b>COSTO</b>	<b>TIEMPO DE RESPUESTA</b>		<b>VIGENCIA</b>	
CONSTANCIA DE ALINEAMIENTO Y NUMERO OFICIAL	HABITACIONAL \$208.89 INDUSTRIAL \$ 781.30 COMERCIAL \$840.48	3 DÍAS HÁBILES		1 AÑO.	
<b>LUGAR DONDE SE REALIZA</b>					
<b>OFICINA RECEPTORA</b>	DESARROLLO URBANO				
<b>HORARIO DE ATENCION</b>	DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 15:30HRS	<b>TELEFONO</b>	(472)7225029 (472)7222751 EXT 101 Y 102		
<b>DOMICILIO</b>	BLVD. RAUL BAILLERES #200 ZONA CENTRO	<b>E-MAIL</b>	desarrollourban o@silao.gob.mx		
<b>OFICINA RESOLUTORA</b>	DESARROLLO URBANO				
<b>HORARIO DE ATENCION</b>	DE LUNES A VIERNES DE 8:00 A 15:30HRS	<b>TELEFONO</b>	(472)7225029 (472)7222751 EXT 101 Y 102		
<b>DOMICILIO</b>	BLVD. RAUL BAILLERES #200 ZONA CENTRO	<b>E-MAIL</b>	desarrollourban o@silao.gob.mx		
<b>REQUISITOS</b>		<b>DOCUMENTO REQUERIDO</b>			
		<b>ORIGINAL</b>	<b>COPIA</b>	<b>OBSERVACIONES</b>	
1. FS-DU/OT/AÑO.-01 FORMATO DE SOLICITUD DE CONSTANCIA DE ALINEAMIENTO Y NUMERO OFICIAL.		1			
2. COPIA DE LA IDENTIFICACION OFICIAL DEL PROPIETARIO.			1		
3. COPIA DE LA ESCRITURA PÚBLICA O TÍTULO DE PROPIEDAD QUE ACREDITE LA LEGALIDAD DE LA PROPIEDAD.			1		
4. COPIA DEL RECIBO DEL IMPUESTO PREDIAL ACTUALIZADO DEL AÑO EN CURSO.			1		
5. COPIA DEL COMPROBANTE DE DOMICILIO (LUZ O AGUA).			1		
6. CUANDO SE TRATE DE PERSONAL MORAL, PRESENTAR ESCRITURA CONSTITUTIVA Y DOCUMENTO QUE ACREDITE LA PERSONALIDAD JURIDICA DEL SOLICITANTE, ASI COMO LA IDENTIFICACIÓN OFICIAL DE ESTE.			1		

